



Un « Serious Game » au service de la sensibilisation

Finalités, moyens et premiers retours



Serious Game KEEP AN EYE OUT



SECURISER SES DONNÉES NUMERIQUES

- une expérience pédagogique immersive et ludique -

Origines du projet

- Volonté du CIGREF de mettre à disposition des entreprises un Serious Game de sensibilisation à la sécurité numérique des données
- Un Serious Game pour accroître l'audience et la quantité d'information retenue : mise en situation et caractère ludique et innovant du support
- Elaboration d'un scénario de jeu en partenariat avec l'INHESJ (Auditeurs du cycle CIGREF-INHESJ promo 2012), base du cahier des charges du jeu
- Réalisation d'un benchmark des acteurs du Serious Game et lancement d'un appel à concurrence pour la réalisation du jeu
- Dæsign sélectionné par les membres du CIGREF compte tenu de son positionnement sur le marché et de la qualité des produits proposés



Le Serious Game - Keep an Eye Out

Un Serious Game est un jeu vidéo à but pédagogique. L'apprenant est placé au cœur de l'action : son environnement professionnel est recréé virtuellement, et il influence un scénario mettant en scène des questions et enjeux qui le concernent quotidiennement.



Objectifs du jeu :

- ✓ Faire prendre conscience de l'importance de la sécurité numérique
- ✓ Faire connaître les mesures de sécurité à appliquer au quotidien
- ✓ Impliquer les joueurs de manière ludique

Teaser



L'immersion au service de la pédagogie



Keep an eye out est un jeu d'aventure dynamique, ludique et scénarisé dans un univers en 3D temps réel.

Le joueur est chargé de veiller sur deux collaborateurs, Alex et Camille, qui doivent effectuer un déplacement professionnel risqué, impliquant la manipulation de données confidentielles issues de leur entreprise virtuelle.

Il les accompagne à travers 5 missions.

Son but est d'obtenir le meilleur niveau de sécurité possible à chaque phase du jeu.

Dans l'entreprise



A son domicile



Dans une gare



Dans un train



A l'hôtel et pendant la présentation

Conception pédagogique

- Philosophie du serious game « Keep an eye out »
 - ❖ Sensibilisation ouverte au plus grand nombre
 - ❖ Apprentissage par mise en situation
 - ❖ Ludisme & Challenge
- Etablissement du périmètre pédagogique
 - ❖ Echanges continus avec le CIGREF
 - ❖ Exploitation des documents de référence : CDC, passeport ANSSI...
 - ❖ Veille



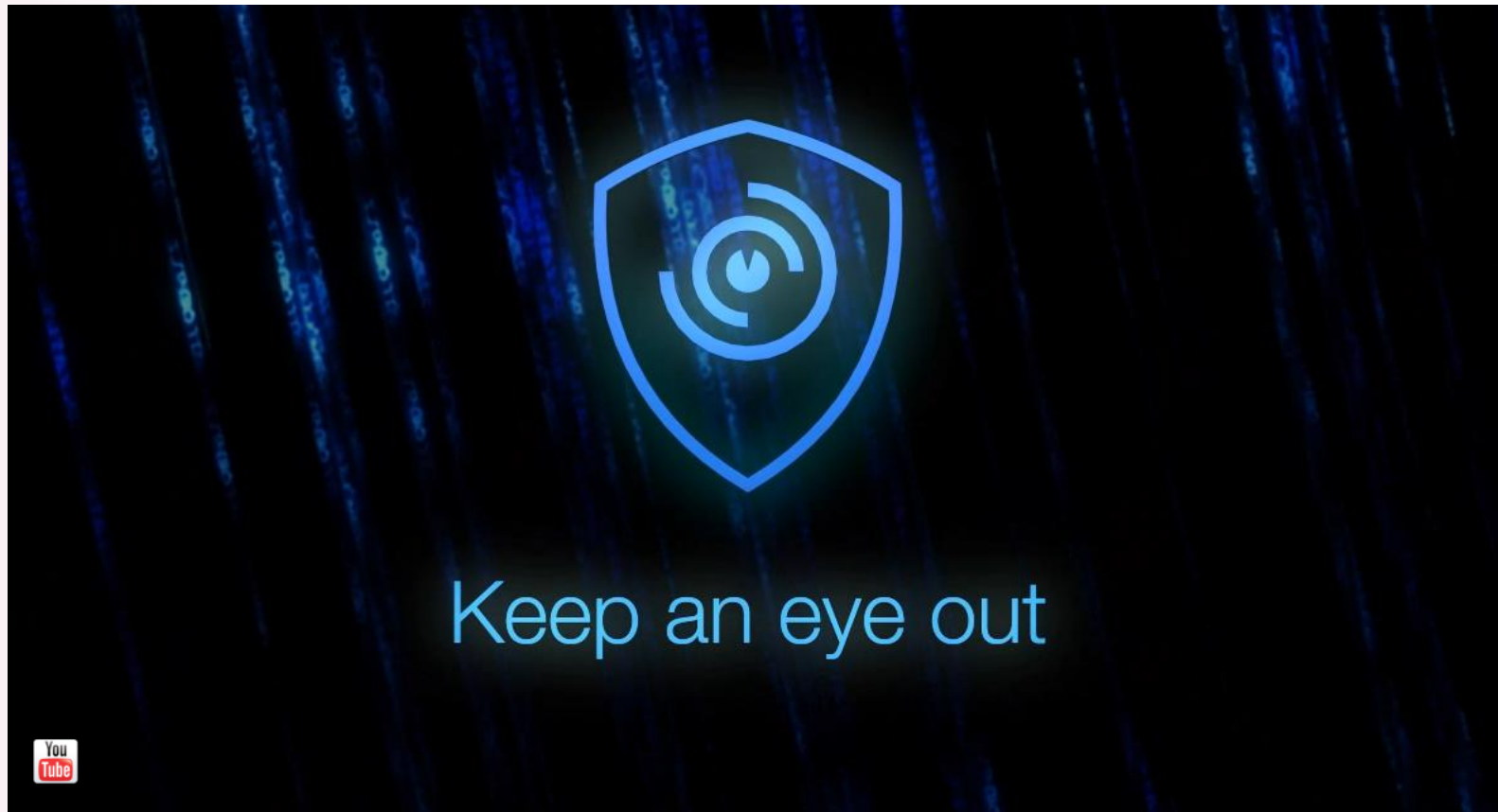
Game Design

- Pourquoi un jeu d'action/aventure en 3D ?
 - ❖ Scénarisation par mise en situation (lieux, personnages, enjeux variés)
 - ❖ Attraction (décors, animations, mise en scène cinématographique)
 - ❖ Immersion & Identification
 - ❖ Facilité de prise en main

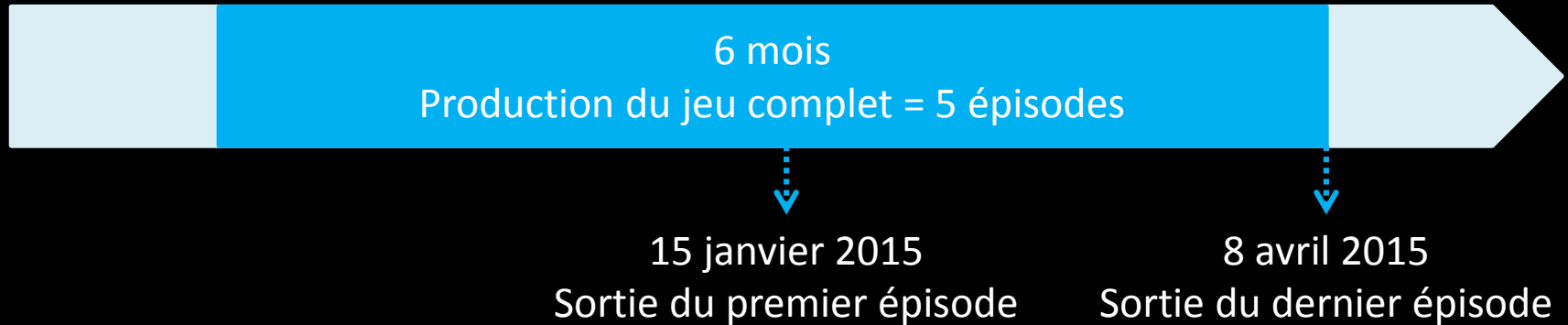
Deux phases de jeu pour la variété de l'expérience utilisateur :

- Phases Action
 - Réflexes de sécurité numérique
 - Dynamisme et implication
 - Mise en scène
- Phases Réflexion
 - Problématiques plus complexes
 - Ouverture & liberté
 - Confort d'utilisation

Film de présentation



Production et diffusion du jeu



Jeu disponible en ligne sur la plateforme :
www.seriousgamestore.com



Application tablette Android
Application tablette Apple

LANGUES

